

una forma particular de conciencia.

En este sentido, una noticia científica saltó a la actualidad recientemente en relación a un hombre de 87 años en el que se registró cierta actividad cerebral en el momento de su muerte. El hombre había sufrido una fatal caída en la que el cerebro presentaba hemorragias y estaba muy deteriorado. Los médicos procedieron a intentar registrar las ondas del cerebro de la persona para ver si había esperanza, pero mientras hacían esos análisis la persona sufrió un ataque al corazón y falleció.

Sin embargo, los sanitarios se quedaron asombrados cuando comprobaron que al menos 30 segundos después de que la persona estuviera clínicamente muerto todavía se registraban ondas del cerebro de diversos tipos, indicativo de que el cerebro seguía aún funcionando incluso aunque no le llegara sangre a las células para respirar. En otras palabras, el hombre seguía "pesando" a pesar de todo. Como proponen los investigadores del estudio, es muy atractivo imaginar que la persona estaba reviviendo su vida en el último suspiro, aunque advierten que esas experiencias de resumen de la vida en unos instantes también se han experimentado en personas que distan de estar fisiológicamente muertas.

Aunque fascinante, hay que tener en cuenta de que se trata de un caso aislado que dista mucho de ser generalizado, pero no deja de generar una cierta inquietud respecto a cómo entendemos el final de la vida.

AUTORA DE DALE VIDA A TU CEREBRO, PON EN FORMA TU CEREBRO Y ALIMENTA EL SUEÑO PARA UN CEREBRO SANO, DE ROCA EDITORIAL

que había, y si no había él no iba a interrumpir la calidad del diseño porque cualquiera de nosotros tuviera la tentación de convertirla en chicle. Hizo una obra de arte, la verdad, y él estaba tan orgulloso como si también la escribiera.

Stalin. Muchas cosas pasaron que ya se irán diciendo. Pero como queda un trocito de página (Ascanio hubiera cortado ya, para que respirara el papel) contaré una que pasó en la calle del Pilar, poco antes de la Iglesia, donde vendían los televisores Grundig, los más grandes del mercado.

Coincidimos cuando ya él era un jubilado y me pidió que le escuchara algo que había memorizado hacía años y que quería regalarme aunque fuera de oído. Años antes había pasado por Tenerife Pablo Neruda, comunista como él, y él me preguntaba cómo era aquel hombre. Cuando yo le hice parte de la narración, el Chato me puso la mano en el hombro y me recitó, como si cantara, la Oda a Stalin del poeta chileno. Caía el sol de la tarde sobre nosotros y en sus labios sonó el viejo comunista como si estuviera a medianoche tomándose un helado de vainilla sobre las ruinas despreciadas de la historia.

## LAS PALMAS HACE.. AÑOS

15 Tráfico pondrá radares fijos en las Islas para controlar el exceso de velocidad

LA PROVINCIA del martes 10 de abril de 2007 reseñaba en su portada que la Dirección General de Tráfico instaló en el segundo semestre radares fijos en Canarias para controlar el exceso de velocidad en las carreteras de todas las islas. Tráfico aún estudia cuántos de estos aparatos se colocarán en cada una de ellas; aunque, según adelantaron desde la Oficina Provincial, los que se coloquen en Gran Canaria irán en la autopista del Sur, la circunvalación a Las Palmas de Gran Canaria y en otras vías rápidas.



25 El Gobierno de Canarias presenta una campaña para captar el aborro popular

La primera página de LA PROVINCIA del jueves 10 de abril de 1997 daba cuenta de que el Gobierno autónomo se propuso fomentar la inversión en el Archipiélago a través de la puesta en marcha del Tesoro Canario, una gran operación financiera que ofrecía una serie de productos destinados fundamentalmente a los pequeños y medianos ahorradores canarios. Entre los productos que ofertó el Tesoro Canario destacó la emisión el mes de julio de deuda pública a corto plazo por valor de 8.000 millones de pesetas.

50 Zanzibar continúa bajo el mando revolucionario

La portada de LA PROVINCIA del domingo 9 de abril de 1972 informaba de que el dirigente de Zanzibar, jeque Abeid Karume, fue asesinado, según ha informado el presidente Julius Nyerere. «Con profundo pesar, el presidente y el Gobierno de la República de Tanzania tiene que anunciar que el primer vicepresidente de la República Unida y presidente del Consejo Revolucionario de Zanzibar, jeque Karume, fue asesinado en Zanzibar». El asesinato se produjo poco después de las 4 de la tarde, cuando el jeque Karume y otros dirigentes de la isla descansaban en la sede del Partido AfroShirazy, señala la declaración.

## Las suelas de los zapatos

# Gamificación, gamificadores y gamificados



Francisco Alemán Páez

CATEDRÁTICO DE DERECHO DEL TRABAJO Y DE LA SEGURIDAD EN LA ULPGC

Los neologismos provocan distintas reacciones al incorporarse al lenguaje. La primera combina novedad, sonido y metáfora. Son instintivas, e irrumpen inconscientemente al mentarlos. Sus significantes se asientan sin permiso, y, por repetición, anidan el idioma. A veces, también, se cuarentena el concepto o se acepta

de un beneficio de inventario. La "gamificación" ejemplifica esas posibilidades. Surgió hace cinco décadas con el auge de los juegos de azar, y pronto fue a la zaga de la digitalización. Consolas y plataformas abrieron un lucrativo nicho de mercado, y muchos padres delegaron en ellas cuotas de responsabilidad para recobrar algo de silencio hogareño. Nuestro anglicismo neológico ("game" + "fi-care": lat. hacer de) proviene de la jerga del videojuego ("gamer", deportista electrónico) y en poco tiempo se hizo herramienta formativa aprovechando la familiaridad de los jóvenes con las TICs. Hace una década, se irradió al espectro educativo, sobre todo en primaria y secundaria, y más dosificadamente en la universitaria. Desde entonces aviva el debate, y, con la reforma en ciernes (que sigue aligerando contenidos en pro de competencias), el paradigma reverdece.

Las experiencias gamificadoras reorientan la mecánica del juego en técnicas de aprendizaje. La hipótesis es que, si el alumno realiza acciones lúdicas formativas, aumenta la probabilidad de afianzar los objetivos didácticos propuestos. Podría decirse que la gamificación versiona el refrán: "si la montaña no va a Mahoma, los "gamificadores" salen al encuentro del primero". Con todo, surgen dos interrogantes. La primera es

abierta, y atañe a los déficits basales que adolecen muchos alumnos universitarios. Los profesores llevamos tiempo constatando graves vacíos, por ejemplo, en capacidades comprensivas y lectoescritoras; y esos déficits, que además hipotecan los proyectos docentes, se recrudecen año tras año. Con esto no acuso al concepto de las

deficiencias del sistema educativo, pero la evidencia es cejuda, y sus correlaciones hablan solas. El segundo tema es más enjundioso, y estriba en los efectos sociocognitivos del "mundo gamificado". Este construye evasiones des-problemáticas en un mar de positividad e hipercompetitividad. Muchos videojuegos transmiten artificios en loor de violencia; y para más inri, alienan al "gamer" en espacios ludo-ficciones proclives al aislamiento y a desconectar de la realidad (hasta qué grado, es pregunta con respuesta).

El abuso de nuestro neologismo envejece los conceptos: dignidad, respeto, límite, esfuerzo, autoridad. A cambio crecen otros "ilogismos". Los alumnos selváticos atemorizan a los profesores ("gamificantes" o "gamificados") con conductas agresivas, irrespetuosas y humillantes en el aula. Por si fuera poco, los psicólogos descubren un nuevo trastorno en los egresados universitarios: el "síndrome SIMON". El acrónimo une los siguientes adjetivos: Soltero/ In-Maduro / Obsesionado del éxito / Narcisista. ¡Pardiez con los neologismos inmersivos y sus juegos asociativos! Muy al contrario, la Vida (la guerra, la política, el virus, etc.) no es hedónica; por mucho que se/la "gamifique".

El abuso de nuestro neologismo envejece los conceptos: dignidad, respeto, límite, esfuerzo, autoridad. A cambio crecen otros "ilogismos"